

BEREM NOTE



IGRALNE KARTE ZA UČENJE BRANJA NOT

Kaj imamo

V kompletu se nahaja:

- set igralnih kart
- navodila za igro
- Pripomoček za razpoznavanje not

Namen igre

S kartami se na zabaven način naučimo branja not iz notnega črtovja v basovskem (F) in violinskem (G) ključu v razponu od C do c³. V razponu od c¹ do c² pa tudi tone z višaji in nižaji, torej zapise zvišanih in znižanih tonov. Igra deluje po principu igre "Črni Peter", pri čemer pa je uspeh odvisen tudi od znanja, ne samo od sreče.

Število igralcev

od 2 do 6

Cilj igre

V igri iščemo pare kart. Par tvorita ton zapisan v notnem črtovju in ton zapisan s črko. Par sta na primer naslednji dve karti



Par sta tudi



Potrebno je biti pozoren na pravilno izbiro oktave npr. G je ton v veliki oktavi, g pa v mali.



Priprava na igro

Za vsakega igralca pripravimo približno 6 kart (3 pare). Za majhne otroke manj, za velike več. Odvisno od časa, ki je na voljo za igro. Sodelujoče razdelimo v skupine, katerih člani so po znanju branja not približno enakovredni. Karte izberemo iz razpona tonov, ki se jih hočemo naučiti. Če je poudarek na basovskem ključu,

potem naberemo karte v intervalu od C do c¹ (zeleni set), če se želimo posvetiti učenju višajev in nižajev, potem vzamemo karte (oranžen set) v razponu od c¹ do c², ... Za igro naberemo vedno pare, kjer je ena karta ton zapisan v notnem črtovju, druga karta pa njegova črkovna oznaka. Vedno naberemo toliko parov kart, da imajo na začetku vsi igralci v roki enako število kart. Če igrajo štirje igralci, ki bodo imeli po 6 kart, potem potrebujemo 12 parov kart. Zraven dodamo še trobentača (karta z isto funkcijo kot "Črni Peter"), torej karto prikazano na naslednji strani.



Karte dobro premešamo in razdelimo med igralce. Eden od igralcev dobi eno karto več.

Igra se prične

Vsak, ki ima v roki ujemajoč par, ga odloži na mizo. Teh kart ni treba skrivati, se pa vedno skrivajo karte, ki se držijo v roki. Igralec, ki je imel po deljenju v rokah največ kart, obrne karte proti igralcu na njegovi levi, tako da le-ta vidi hrbtno stran kart ter izvleče eno karto. Preveri, ali pridobljena karta tvori par s katero od kart, ki jih drži

v roki. Če ima par, lahko obe karti odloži na mizo. Igra se na isti način nadaljuje v smeri urinega kazalca. Igralci drug drugemu vlečejo po eno karto iz roke. Večje tisti, ki je naslednji v smeri urinega kazalca. Ujemajoči pari kart se ves čas med igro odlagajo na mizo. Pri začetnikih branja not je dobro, da so odložene karte na mizi s sprednjo stranjo navzgor, da ostali igralci in mentor sproti preverjajo, če sta v paru res ustrezni karti. Začetnikom, manj večjim branja not in mlajšim otrokom dovolimo, da imajo pred sabo Pripomoček za razpoznavanje not ali pa jim pomaga mentor.

Zmagovalec je ...

Igra poteka, dokler eden izmed igralcev ne odloži vseh parov in postane zmagovalec. Če je časa dovolj, lahko ostali igro nadaljujejo, dokler enemu od njih (poraženec) ne ostane v roki samo trobentač. Izbiro načina zaključka igre prepustimo igralcem ali mentorju.

Karte meša

V naslednji igri meša karte igralec, ki sedi levo od mešalca kart v sedanjih igri.

Varianta za dva igralca

Kadar igrata samo dva igralca, se igra odvija prehitro in ni zanimiva, saj se ob vsakem vleku dobi karto

s katero lahko tvorimo par. Zato pravila malo priredimo. Igro igramo tako, da vzamemo liho število parov kart (5,7,9...), ter trobentača. Priporočljivo je vzeti 13 parov kart. Eden od igralcev karte premeša. Vsakemu igralcu se da 6 kart. Ostale karte se odložijo na kupček s prednjo stranjo navzdol. Prične igralec, ki ni delil kart. Eno karto potegne iz kupčka, nato pa potegne še eno od soigralca. Če dobi par, ga odloži in oba igralca dobita po eno karto iz kupčka. Nato na isti način nadaljuje drugi igralec.

© forte!

IDEJA in OBLIKOVANJE

Marjeta Potočnik

LEKTORICA

Breda Jakopič

PRIPRAVA ZA TISK

Vera Repar

TISK

OFFSET TISK, Matija Verčnik s.p.

PRODAJA

FORTE Marinka Pimat s.p.
Prešernova cesta 3b
SI-1230 Domžale

GSM 031 889 724

www.forte-sp.si
info@forte-sp.si

PROIZVEDENO V SLOVENIJI

Pripomoček za razpoznavanje not



C D E F G A H c d e f g a h c¹ d¹ e¹



a h c¹ d¹ e¹ f¹ g¹ a¹ h¹ c² d² e² f² g² a² h² c³



ces¹ des¹ es¹ fes¹ ges¹ as¹ b¹ ces²



cis¹ dis¹ eis¹ fis¹ gis¹ ais¹ his¹ cis²